



Skrót	Pełna nazwa rubryki
nr	Numer gracza
	Nazwisko i imię
Poz.	Pozycja gracza: BR - bramkarz LO, PO - lewy, prawy obrońca, ŚR - środkowy LS - lewoskrzydłowy, PS - prawoskrzydłowy
T - N	Uczestnictwo w grze T - tak, N - nie
G	Kolejny numer zdobytej bramki
CZAS	Czas zdobycia bramki
S	Numer strzelca bramki
A1	Numer pierwszego podającego
A2	Numer drugiego podającego
SM	Sytuacja meczowa przy zdobyciu bramki: R - drużyny w liczenie równych składach +1 - bramka zdobyta w przewadze +2 - bramka zdobyta w podwójnej przewadze -1 - bramka zdobyta w osłabieniu -2 - bramka zdobyta w podwójnym osłabieniu RK - bramka zdobyta z rzutu karnego PB - gol strzelony do pustej bramki
Linie graczy	Numery graczy będących na taflach w momencie zdobycia / straty bramki - A / B, B / A
KARY	Kolejno: Czas nałożenia, numer ukaranego gracza, wymiar minutowy kary, rodzaj kary (kod), czas rozpoczęcia i zakończenia kary
G A:B	Ilość zdobytych bramek drużyn A i B
PPGF A:B	Ilość zdobytych bramek w przewadze A i B
SHGF A:B	Ilość zdobytych bramek w osłabieniu A i B
SOG A:B	Ilość celnych strzałów + goli drużyn A : B
PIM A:B	Ilość minut karnych A i B
Obrony bramkarzy	Kolejno: A- -, A- -, B- -, B- - należy wpisać numery bramkarzy, ilość obronionych strzałów w tercjach i łącznie
Czas gry bramkarzy	Kolejno: numer bramkarza, MIG - ile minut i sekund grał, GP - ilość puszczonej bramek
Zmiany bramkarzy	Kolejno: czas wejścia do gry, numer bramkarza
Uwagi na odwrócić	Jeśli sędzia składa raport - skreśla NIE, jeśli nie ma żadnych uwag - skreśla TAK

#### RZUTY KARNE

A	B	Br. A	Br. B	G A:B	A	B	Br. A	Br. B	G A:B

Nr	Skrót	Pełna nazwa przewinienia
1.	ABUSE	Nietakt wobec osób urzędowych
2.	AD-EQ	Niewymiarowy sprzęt
3.	ATTITUDE	Zachowanie kapitana lub zastępcy kapitana
4.	BD-CK	Gra ciałem - kobiety
5.	BENCH	Kara mniejsza techniczna
6.	BLOOD	Używanie zakrwawionego sprzętu
7.	BOARD	Rzucenie na bandę
8.	BR-ST	Gra złamanym kijem
9.	BUTT-E	Uderzenie trzonkiem kija
10.	CH-PL	Nieprawidłowa wymiana graczy
11.	CHARG	Atakowanie ciałem - natarcie
12.	CHE-B	Atakowanie z tyłu
13.	CHE-H	Atak w okolicy głowy lub szyi przeciwnika
14.	CLIPP	Podcięcie
15.	CROSS	Atak kijem trzymanym oburącz
16.	DELAY	Opóźnianie gry
17.	DIS-N	Celowe przesunięcie bramki
18.	ELBOW	Atak łokciem
19.	EQ-INF	Niedozwolony sprzęt
20.	EX-RP	Brutalna gra - nadmierna ostrość
21.	FAL-P	Upadanie na krążek
22.	FISTI	Walka na pięści
23.	GA-MI	Kara meczu za niesportowe zachowanie
<b>KARY NAŁOŻONE NA BRAMKARZA</b>		
24.	GK-PEN	Gra za czerwoną linią
25.	GK-PEN	Podjechać w przerwie do ławki graczy
26.	GK-PEN	Opuszczenie p.bramkowego przy sprzeczce
27.	GK-PEN	Umieszczenie krążka na siatce bramki
28.	HANDP	Niedozwolone zagranie ręką
29.	H-BUT	Uderzenie głową
30.	HI-ST	Wysoki kij
31.	HOLD	Trzymanie
32.	HOOK	Zahaczenie
33.	HO-ST	Trzymanie kija przeciwnika
34.	INTRF	Przeszkadzanie
35.	INT-S	Kłótnia z widzami
36.	KICK	Kopnięcie gracza
37.	KNEE	Atak kolaniem
38.	L-BCH	Opuszczanie ławek graczy lub ławek kar
39.	L-BCH	Opuszczanie ławek podczas sprzeczki
40.	L-BCH	Opuszczanie ławek przez ofiela
41.	MATCH	Kara meczu
42.	MISC	Kara za niesportowe zachowanie 10'
43.	OTHER	Inne
44.	REFUSE	Odmowa rozpoczęcia gry
45.	ROUGH	Zbyt duża ostrość w grze
46.	SLASH	Uderzenie kijem
47.	SPEAR	Kłucie końcem kija
48.	THR-ST	Rzucanie kija lub innych przedmiotów
49.	TOO-M	Nadmierna liczba graczy na lodzie
50.	TRIP	Spowodowanie upadku przeciwnika
51.	DIVE	Wymuszanie kary

Opis wydarzeń:

.....  
Podpis sędziego głównego