

Skrot	Pełna nazwa rubryki
nr	Numer gracza
	Nazwisko i imię
Poz.	Pozycja gracza: BR - bramkarz LO, PO - lewy, prawy obrońca, ŚR - środkowy LS - lewoskrzydłowy, PS - prawoskrzydłowy
T - N	Uczestnictwo w grze T - tak, N - nie
G	Kolejny numer zdobytej bramki
CZAS	Czas zdobycia bramki
S	Numer strzelca bramki
A1	Numer pierwszego podającego
A2	Numer drugiego podającego
SM	Sytuacja meczowa przy zdobyciu bramki: R - drużyny w liczbie równych składach +1 - bramka zdobyta w przewadze +2 - bramka zdobyta w podwójnej przewadze -1 - bramka zdobyta w osłabieniu -2 - bramka zdobyta w podwójnym osłabieniu RK - bramka zdobyta z rzutu karnego PB - gol strzelony do pustej bramki
Linie graczy	Numery graczy będących na tafl w momencie zdobycia / straty bramki - A / B, B / A
KARY	Kolejno: Czas nałożenia, numer ukaranego gracza, wymiar minutowy kary, rodzaj kary (kod), czas rozpoczęcia i zakończenia kary
G A : B	Ilość zdobytych bramek drużyn A : B
PPGF A : B	Ilość zdobytych bramek w przewadze A : B
SHGF A : B	Ilość zdobytych bramek w osłabieniu A : B
SOG A : B	Ilość celnych strzałów + goli drużyn A : B
PIM A : B	Ilość minut karnych A : B
Obrony bramkarzy	Kolejno: A - -, A - -, B - -, B - - należy wpisać numery bramkarzy, ilość obronionych strzałów w tercjach i łącznie
Czas gry bramkarzy	Kolejno: numer bramkarza, MIG - ile minut i sekund grał, GP - ilość puszczonej bramek
Zmiany bramkarzy	Kolejno: czas wejścia do gry, numer bramkarza
Uwagi na odwrocie	Jeśli sędzia składa raport - skreśla NIE, jeśli nie ma żadnych uwag - skreśla TAK

KZUI Y KARNE

A	B	Bf. A	Bf. B	G A : B	A	B	Bf. A	Bf. B	G A : B

INDEX	SKROT INT.	Pełna nazwa przewinienia
1	ABUSE	Nietakt wobec osób urzędowych
2	AD-EQ	Niewymiarowy sprzęt
3	ATTUDE	Zachowanie kapitana lub zastępcy kapitana
4	BD-CK	Gra ciałem - kobiety
5	BENCH	Kara mniejsza techniczna
6	BLOOD	Używanie zakrwawionego sprzętu
7	BOARD	Rzucenie na bandę
8	BR-ST	Gra złamanym kijem
9	BUTT-E	Uderzenie trzonkiem kija
10	CH-PL	Nieprawidłowa wymiana graczy
11	CHARG	Atakowanie ciałem - natarcie
12	CHE-B	Atakowanie z tyłu
13	CHE-H	Atak w okolicy głowy lub szyi przeciwnika
14	CLIPP	Podcięcie
15	CROSS	Atak kijem trzymanym oburącz
16	DELAY	Opóźnianie gry
17	DIS-N	Celowe przesunięcie bramki
18	ELBOW	Atak łokciem
19	EQ-INF	Niedozwolony sprzęt
20	EX-RP	Brutalna gra - nadmierna ostrość
21	FAL-P	Upadanie na krążek
22	FISTI	Walka na pięści
23	GA-MI	Kara meczu za niesportowe zachowanie
24	GK-PEN	Kary nałożone na bramkarza
28	HANDP	Niedozwolone zagranie ręką
29	H-BUT	Uderzenie głową
30	HI-ST	Wysoki kij
31	HOLD	Trzymanie
32	HOOK	Zahaczenie
33	HO-ST	Trzymanie kija przeciwnika
34	INTRF	Przeszkadzanie
35	INT-S	Kłótnia z widzami
36	KICK	Kopnięcie gracza
37	KNEE	Atak kolanem
38	L-BCH	Opuszczanie ławek graczy lub ławek kar
39	PS	Rzut karny
40	T-BCH	Opuszczanie ławek przez ofiści
41	MATCH	Kara meczu
42	MISC	Kara za niesportowe zachowanie 10'
43	OTHER	Inne
44	REFUSE	Odmowa rozpoczęcia gry
45	ROUGH	Zbyteczna ostrość w grze
46	SLASH	Uderzenie kijem
47	SPEAR	Kłucie końcem kija
48	THR-ST	Rzucanie kija lub innych przedmiotów
49	TOO-M	Nadmierna liczba graczy na lodzie
50	TRIP	Spowodowanie upadku przeciwnika
51	DIVE	Wymuszanie kary

Opis wydarzeń:

podpis sędziego głównego