



Skrót	Pełna nazwa rubryki
nr	Numer gracza Nazwisko i imię
Poz.	Pozycja gracza: BR - bramkarz LO, PO - lewy, prawy obrońca, ŚR - środkowy LS - lewoskrzydłowy, PS - prawoskrzydłowy
T - N	Uczestnictwo w grze T - tak, N - nie
G	Kolejny numer zdobytej bramki
CZAS	Czas zdobycia bramki
S	Numer strzelca bramki
A1	Numer pierwszego podającego
A2	Numer drugiego podającego
SM	Sytuacja meczowa przy zdobyciu bramki: R - drużyny w liczebnie równych składach +1 - bramka zdobyta w przewadze +2 - bramka zdobyta w podwójnej przewadze -1 - bramka zdobyta w osłabieniu -2 - bramka zdobyta w podwójnym osłabieniu RK - bramka zdobyta z rzutu karnego PB - gol strzelony do pustej bramki
Linie graczy	Numer graczy będących na taflach w momencie zdobycia / straty bramki - A / B, B / A
KARY	Kolejno: Czas nałożenia, numer ukaranego gracza, wymiar minutowy kary, rodzaj kary (kod), czas rozpoczęcia i zakończenia kary
G A: B	Ilość zdobytych bramek drużyn A : B
PPGF A: B	Ilość zdobytych bramek w przewadze A : B
SHGF A: B	Ilość zdobytych bramek w osłabieniu A : B
SOG A: B	Ilość celnych strzałów + goli drużyn A : B
PIM A: B	Ilość minut karnych A : B
Obrony bramkarzy	Kolejno: A - -, A - -, B - -, B - - należy wpisać numery bramkarzy, ilość obronionych strzałów w tercjach i łącznie
Czas gry bramkarzy	Kolejno: numer bramkarza, MIG - ile minut i sekund grał, GP - ilość puszczonych bramek
Zmiany bramkarzy	Kolejno: czas wejścia do gry, numer bramkarza
Uwagi na odwrocie	Jeśli sędzia składa raport - skreśla NIE, jeśli nie ma żadnych uwag - skreśla TAK

#### RZUTY KARNE

A	B	Br. A	Br. B	G A: B	A	B	Br. A	Br. B	G A: B

INDEX	Skrót IN I .	Pełna nazwa przewinienia
1	<b>ABUSE</b>	Nietakt wobec osób urzędowych
2	<b>AD-EQ</b>	Niewymiarowy sprzęt
3	<b>ATTUDE</b>	Zachowanie kapitana lub zastępcy kapitana
4	<b>BD-CK</b>	Gra ciałem - kobiety
5	<b>BENCH</b>	Kara mniejsza techniczna
6	<b>BLOOD</b>	Używanie zakrwawionego sprzętu
7	<b>BOARD</b>	Rzucenie na bandę
8	<b>BR-ST</b>	Gra złamanym kijem
9	<b>BUTT-E</b>	Uderzenie trzonkiem kija
10	<b>CH-PL</b>	Nieprawidłowa wymiana graczy
11	<b>CHARG</b>	Atakowanie ciałem - natarcie
12	<b>CHE-B</b>	Atakowanie z tyłu
13	<b>CHE-H</b>	Atak w okolice głowy lub szyi przeciwnika
14	<b>CLIPP</b>	Podcięcie
15	<b>CROSS</b>	Atak kijem trzymany oburącz
16	<b>DELAY</b>	Opóźnianie gry
17	<b>DIS-N</b>	Celowe przesunięcie bramki
18	<b>ELBOW</b>	Atak łokciem
19	<b>EQ-INF</b>	Niedozwolony sprzęt
20	<b>EX-RP</b>	Brutalna gra - nadmierna ostrość
21	<b>FAL-P</b>	Upadanie na krążek
22	<b>FISTI</b>	Walka na pięści
23	<b>GA-MI</b>	Kara meczu za niesportowe zachowanie
24	<b>GK-PEN</b>	Kary nałożone na bramkarza
28	<b>HANDP</b>	Niedozwolone zagranie ręką
29	<b>H-BUT</b>	Uderzenie głową
30	<b>HI-ST</b>	Wysoki kij
31	<b>HOLD</b>	Trzymanie
32	<b>HOO</b>	Zahaczenie
33	<b>HO-ST</b>	Trzymanie kija przeciwnika
34	<b>INTRF</b>	Przeszkadzanie
35	<b>INT-S</b>	Kłótnia z widzami
36	<b>KICK</b>	Kopnięcie gracza
37	<b>KNEE</b>	Atak kolanem
38	<b>L-BCH</b>	Opuszczanie ławek graczy lub ławek kar
39	<b>PS</b>	Rzut karny
40	<b>T-BCH</b>	Opuszczanie ławek przez oficersów
41	<b>MATCH</b>	Kara meczu
42	<b>MISC</b>	Kara za niesportowe zachowanie 10'
43	<b>OTHER</b>	Inne
44	<b>REFUSE</b>	Odmowa rozpoczęcia gry
45	<b>ROUGH</b>	Zbyt uczciwa ostrość w grze
46	<b>SLASH</b>	Uderzenie kijem
47	<b>SPEAR</b>	Kłucie końcem kija
48	<b>THR-ST</b>	Rzucanie kija lub innych przedmiotów
49	<b>TOO-M</b>	Nadmierna liczba graczy na lodzie
50	<b>TRIP</b>	Spowodowanie upadku przeciwnika
51	<b>DIVE</b>	Wymuszanie kary

Opis wydarzeń:

podpis sędziego głównego